

## **" Springer ab Karl-Marx-Stadt " für Projekt Freiberg Sachs V2**

Ihr benötigt,

### **Payware:**

- Train Simulator Standard Edition

<http://store.steampowered.com/app/24010/>

- DR BR156 DR Komfortwagen

<http://www.virtual-railroads.de/dr-br156.html>

- DR BR132 Pack

<http://www.virtual-railroads.de/locomotives/diesel-locomotives/dr-br132.html>

- Doppelstockzug DGbg & DGbgq

[http://www.rw0381.de/product\\_info.php?info=p175\\_doppelstockzug-dgbg---dgbgq.html](http://www.rw0381.de/product_info.php?info=p175_doppelstockzug-dgbg---dgbgq.html)

- DB 1970s Freight Trains ( bzw. die darin enthaltenden Produkte von Virtual Railroads)

<http://store.steampowered.com/app/65249/?l=german>

- VR Gbs254

<http://www.virtual-railroads.de/gbs254.html>

- BR86

<http://store.steampowered.com/app/325971/>

### **Freeware/Donationware:**

**Voraussetzung ist das Rollmaterial, dass damals für Projekt Freiberg Sachs Version 1 benötigt wurde. Darunter sind Wagen, die es heute leider nicht mehr im Download gibt. Anderenfalls bitte nach Belieben austauschen!**

Des weiteren:

- Projekt Freiberg (Sachs) V2 ( inkl. dem benötigten Freeware-Rollmaterial für das mitgelieferte Szenariopakete )

<http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1273-Projekt-Freiberg-Sachs-v-1-1/>

- ER20 + Güterwagen

<http://railworks-austria.at/index.php/downloads/viewdownload/8-dieselloks/85-er20-gueterwagen>

- BR155 Repaint DR

<http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1748-DTG-DB-BR155-Repaint-als-DR-Versionen-BR155-BR250/>

### **Hinweis:**

Um das Szenariopakete im TS-Menü zu finden, muss es über die Strecke Freiberg Sachs 2.0 gesucht werden. Die Eingabe des Erstellernamens Luckygod in der Suchmaske führt leider nicht zum Ziel.

### **Ein Dankeschön:**

An **Fight43dom** für das Übernehmen von Bahnhofdurchsagen, sowie die Rolle von Lokführer und Fahrdienstleiter!

### **Ein Wort zur Performance:**

Vor allem rund um Karl-Marx-Stadt geht das Szenario an die Grenzen des im TS möglichen. Eventuell sind Grafikeinstellungen etwas zu reduzieren. Ich persönlich finde es wichtiger, an großen Bahnhöfen umfangreichen Zugverkehr abzubilden, als mit sehr wenig KI bei höchsten Grafikeinstellungen zu fahren. Habt bitte Verständnis dafür ;-)

**Feedback** gerne auf <http://rail-sim.de/forum/index.php/Thread/13424-Szenarien-von-Luckygod/> bzw. <http://www.railsimulator.net/index.php/Thread/454-Szenarien-von-Luckygod/>

Und jetzt viel Spaß!  
Luckygod